**Yêu cầu phần mềm quản lý nhà hàng tự động**

* Manger PC : Máy tính của người quản lý
* Chef PC : Máy tính của đầu bếp
* Waiter PC : Máy tính của bồi bàn
* Busboy PC: Máy tính của hầu bàn.

1. **Yêu cầu chức năng**

* Waiter PC sẽ biết được khách hàng nào đến trước khi khách hàng đăng nhập vào hệ thống.
* Waiter PC cho phép xem thực đơn của khách hàng khi họ order.
* Waiter PC có khả năng đặt các order riêng lẻ cho từng khách hàng
* Waiter PC cho phép gửi các thông báo cho bồi bàn đến kiểm tra bàn.
* Waiter PC phải có khả năng thông báo cho Chef PC các chú ý về món ăn được thực hiện theo yêu cầu của khách hàng
* Waiter PC thông báo cho Busboy PC biết bàn nào cần dọn dẹp (khi khách hàng thanh toán xong)
* Đầu bếp PC sẽ biết thứ tự thực hiện thực đơn của cách hàng dựa trên thời gian Order của khách hàng
* Đầu bếp PC sẽ nhận được các order từ các bồi bàn
* Chef PC phải thông báo cho Waiter rằng đầu bếp đã thực hiện xong một order
* Chef PC phải thiết lập thời gian thực hiện một Order và thông báo khi thực hiện xong
* Chef PC thông báo cho hệ thống cập nhật kho dự trữ thực phẩm khi một Order đã thực hiện xong
* Manager PC có khả năng phân tích và dự đoán nhu cầu sử dụng của thực phẩm
* Manager PC có thể thống kê xem món ăn nào được yêu thích nhất và hiệu quả làm việc của nhân viên
* Manager PC có khả năng thêm, sửa xóa thực đơn
* Manager PC có khả năng thêm sửa xóa user người sử dụng hệ thống.
* Manager PC sẽ cảnh báo cho người quản lý khi nào kho dự trữ bị thiếu thực phẩm
* Manager PC có khả năng theo dõi doanh thu hàng ngày, hàng tuần, hàng tháng, hàng năm
* Người quản lý nhà hàng đăng nhập vào hệ thống để theo dõi các khách hàng tại các bàn và thời gian họ đã đợi.
* Busboy PC nhận thông báo từ Waiter PC đến dọn dẹp và update bàn trống.

1. **Yêu cầu phi chức năng**

* Phần mềm phải đáp ứng được các yêu cầu của nhà hàng
* Tính bảo mật : đảm bảo không có user truy nhập trái phép
* Hệ thống nên có backup dữ liệu trong trường hợp lỗi
* Phần mềm nên có tài liệu hướng dẫn sử dụng
* Phần mềm có tốc độ xử lý nhanh
* Phần mềm nên chạy được trên bất kì loại thiết bị nào : di động, PC
* Giao diện thân thiện và dễ dàng sử dụng